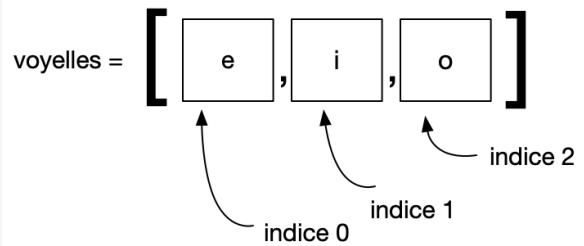


# Fiche Python

# Listes

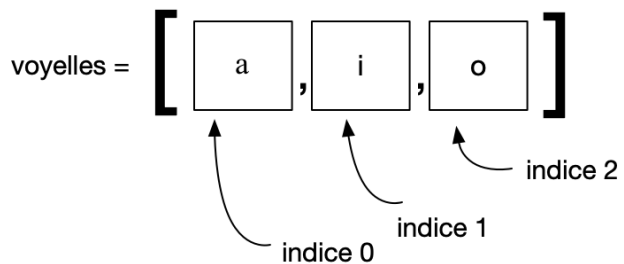
Une **liste** est une collection ordonnée d'objets. Une **liste** est entourée de **crochets** [ ]  
On accède à un élément d'une liste grâce à sa position, appelée *indice*. Le premier élément a pour indice zero.

```
voyelles = ['e','i','o']  
type(voyelles)  
# affiche list  
voyelles[0]  
# affiche e  
voyelles[1]  
# affiche i  
voyelles[2]  
# affiche o  
voyelles[-1]  
# affiche o  
voyelles  
# affiche ['e','i','o']
```



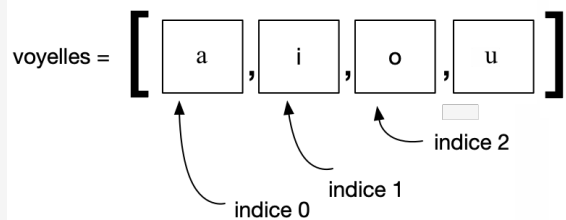
**Modifier un élément de liste:** On accède et on modifie un élément grâce à son indice.

```
voyelles = ['e','i','o']  
voyelles[0] = "a"  
voyelles  
# affiche ["a","i","o"]
```



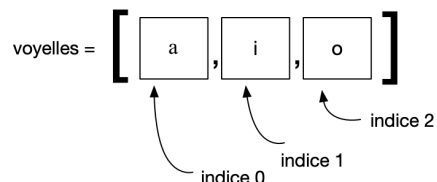
**Ajouter un élément à la liste:** Méthode **append**

```
voyelles = ["a","i","o"]  
len(voyelles)  
# affiche 3  
voyelles.append('u')  
voyelles  
# affiche ["a","i","o","u"]  
len(voyelles)  
# affiche 4
```



**Retirer le dernier élément de liste:** Méthode **pop**

```
voyelles = ["a","i","o","u"]  
voyelles.pop()  
# affiche "u"  
voyelles  
# affiche ["a","i","o"]
```



**Exercice:**

```
semaine = ["lundi","mardi","mercredi"]  
semaine.pop()  
semaine.append("jeudi")  
semaine[0] = "dimanche"  
print(semaine)  
# affiche ... ..
```

## Fiche Python 2

## Parcours de listes

Parcourir une liste sert à appliquer un traitement sur chacun de ses éléments (affichage, modification, calcul sur ses valeurs, ...).

Il existe 2 moyens de parcourir une liste avec une boucle bornée

```
L = [25, 54, 77, 100]
```

**Parcours par élément:** L'itérable prend la valeur des éléments de liste

```
for x in L:
    print(x)

# affiche 25
# affiche 54
# affiche 77
# affiche 100
```

**Parcours par indice:** L'itérable prend la valeur des **indices** des éléments de liste

```
for i in range(len(L)):
    print(i)

# affiche 0
# affiche 1
# affiche 2
# affiche 3

for i in range(len(L)):
    print(L[i])

# affiche 25
# affiche 54
# affiche 77
# affiche 100
```

**Parcours et méthodes de listes:** appliquer un traitement à chaque valeur de X et l'ajouter à Y

```
X = [25, 54, 77, 100]
Y = []
for val in X:
    Y.append(val * 2)
print(Y)
# affiche [50, 108, 154, 200]
```

**Exercice:** additionner les valeurs de liste

```
L = [25, 25, 25, 100]
s = 0
for x in L:
    s = s + x
print(s)
# affiche ... ..
```

**Exercice: Sélection du plus grand**

```
X = [25, 54, 77, 100]
Y = [23, 55, 79, 99]
Z = []
for i in range(len(X)):
    if X[i] > Y[i]:
        Z.append(X[i])
    else:
        Z.append(Y[i])
print(Z)
# affiche ... ..
```

## Fiche Python 3

## Listes et fonctions

Une fonction sert à isoler un morceau de code afin d'organiser le script, ou bien de réutiliser cette fonction à plusieurs endroits du programme. On déclare (on définit) une fonction par son nom, placé après le mot clé **def**

Une fonction peut avoir un ou des paramètres. Ceux-ci sont placés entre parenthèses lors de la déclaration.

Une fonction peut retourner une valeur.

Exemple:

```
# declaration de la fonction
def carre(x):
    return x * x
# appel de la fonction avec l'argument 5 placé sur le paramètre x
carre(5)
# retourne 25
```

carre(5)

def carre(x)



**Fonction somme de 2 paramètres:** Voyons comment adapter le script qui calcule la somme de 2 valeurs

```
x = 125
y = 200
s = x + y
print(s)
# affiche 225

def sum(x , y):
    return x + y

sum(125, 100)
# retourne 225
```

**Fonction somme sur une liste:** Voyons comment adapter le script qui calcule la somme des éléments d'une liste

```
L = [25, 25, 25, 100]
s = 0
for x in L:
    s = s + x
print(s)
# affiche 175

def somme(T):
    s = 0
    for x in T:
        s = s + x
    return s

L = [25, 25, 25, 100]
somme(L)
# retourne 175
```

**Exercice:** Fonction moyenne sur une série de 3 valeurs

```
def moy(x, y, z):
    return .. .. .
moyenne(12, 14, 16)
# retourne ..
```

**Exercice: Fonction moyenne** sur les éléments de liste. Adapter le script de gauche

```
L = [25, 25, 25, 100]
s = 0
for x in L:
    s = s + x
print(s / len(L))
# affiche 43.75

def moyenne(T):
    s = 0
    ...
    ...
    ...
    ...

L = [25, 25, 25, 100]
somme(L)
# retourne ..
```

## Fiche Python 4

## Dessiner sur une grille

Une grille est représentée en python par un tableau, c'est à dire une liste. Les données peuvent être les unes à la suite des autres (fichier image). Ou bien organisées dans une liste contenant des sous-listes (matrice).

Exemple:

```
# image binaire 4 * 4
img = [1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]
# matrice
mat = [[1, 1, 0, 0], [1, 0, 0, 0], [1, 0, 0, 0], [1, 1, 1, 1]]
```

**Slice sur une liste:** On souhaite extraire les 8 premières valeurs binaires de la liste `img`:

2 écritures équivalentes:

```
img[0:8]
img[:8]
# [1, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
```

**Accéder à un élément de matrice:**

```
print(mat[0])
# affiche [1, 1, 0, 0]

print(mat[0][0])
# affiche 1 (première ligne & première colonne)

print(mat[1][0])
# affiche 1 (deuxième ligne & première colonne)

print(mat[2][1])
# affiche 0 (troisième ligne & deuxième colonne)
```

**Placer des valeurs identiques dans une liste:**

```
L = []
for i in range(12):
    L.append(1)
L
# [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
```



**Utiliser une boucle avec une séquence d'instructions**

```
L = []
for i in range(...):
    ...
    ...
L
# [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 0]
```

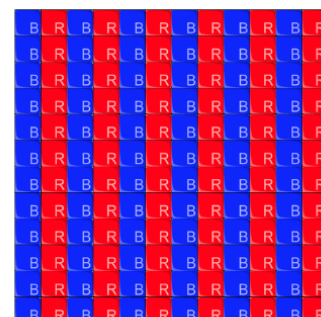


**Placer des valeurs avec une rupture de séquence:**

```
L = []
for i in range(...):
    L.append(...)
    ...
    ...
# [1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

**Utiliser des boucles imbriquées:** matrice de lignes toutes identiques

```
mat = []
for i in range(12):
    ligne = []
    for j in range(...):
        ligne.append(...)
        ligne.append(...)
    ..
mat
# [[0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1],[0,1,0,1,0,1,0,1,0,1,0,1], ...
```



**Utiliser un variant de boucle:** matrice de lignes différentes

```
mat = []
for i in range(12):
    ligne = []
    for j in range(..
        ligne.append(..
    for k in range(..
        ligne.append(..
```

mat

```
# [[0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1],
   [0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1],
   [0,0,0,1,1,1,1,1,1,1,1,1]]
```

