

Internet 1

activité – constituer un réseau local et son accès à internet

1. Dessiner un reseau de machines interconnectées selon les règles suivantes :

- Les machines sont interconnectées par leur interface
- Un ordinateur client ou serveur (hôte) ne possède qu'une seule interface
- Un commutateur (switch) se trouve forcément dans un reseau local et possède plusieurs interfaces.
- Un routeur connecte d'autres routeurs ou bien des reseaux locaux, et possède plusieurs interfaces.

Le reseau sera constitué de 2 ordinateurs clients, un serveur DNS, un serveur web, trois routeurs, et un commutateur.

Vous mettrez les 2 clients dans le même réseau local.

Client



Serveur web



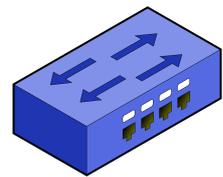
Serveur DNS



routeur



switch



2. Le client souhaite lire une video sur le site youtube.com. Montrer sur le schéma les échanges qui ont lieu entre le client, le serveur DNS et le serveur web de ce site.
3. Constituer une table de correspondance entre nom de domaine et adresse ip sur le site <https://www.my-ip-finder.fr> et choisir l'onglet DNS lookup :

Adresse symbolique	Adresse IP v4	IP v6
musee-orsay.fr		
olympics.com		
onisep.fr		