



TP2 – Animation sur tracé SVG

Feuille réponses élève

Nom :

Prénom :

Date :

ÉTAPE 1 – Créer le conteneur principal

Questions

1. Quelle est la largeur du conteneur ?

2. Quelle propriété permet de centrer le conteneur horizontalement ?

3. Pourquoi utilise-t-on position: relative ?

ÉTAPE 2 – Ajouter les cercles décoratifs

Questions

1. Quelle propriété CSS transforme un carré en cercle ?

2. Que signifie `rgba(255, 255, 255, 0.2)` ?

3. À quoi servent `top` et `left` ?

4. Où se positionne `#cercle1` ?

Exercice pratique – Ajout du 4ème cercle

Code HTML ajouté :

Code CSS ajouté :

| ÉTAPE 3 – Animation sur trajectoire elliptique

Questions de compréhension

1. Que fait `path.getTotalLength()` ?

2. Que fait `path.getPointAtLength(distance)` ?

3. Pourquoi divise-t-on `point.x` par `svgWidth` ?

4. Pourquoi multiplie-t-on ensuite par 600 ?

5. Que représente la variable `progress` ?

6. Que se passe-t-il quand `progress` atteint 1 ?

7. Quelle fonction gère le déplacement du sprite ? Comment ?

ÉTAPE 4 – Créer votre propre tracé avec GIMP

Questions

1. Où est définie la trajectoire du sprite ?

2. Pourquoi doit-on adapter svgWidth et svgHeight ?

3. Que se passe-t-il si on oublie de commenter l'ancien SVG ?

Défi bonus (pour les rapides)

Tracé en forme d'initiale – observations :

Couleur modifiée (valeur CSS utilisée) :

Deuxième sprite – description de ce que vous avez fait :
