

Python - Données en Liste et string

Les listes et chaînes de caractères (types list et str) sont des types construits, des séquences:

- on peut les traiter par partie.
- Les éléments y sont rangés dans un certain ordre.
- Leur position est repérée par un indice.

Voir fiche et TP sur les indices

FOR ET IN

Les constructions *for* et *in* de Python sont extrêmement utiles. Nous allons les utiliser pour la première fois avec des listes. La construction *pour* -- for var in list -- permet d'examiner facilement chaque élément d'une liste (ou d'une autre collection

```
squares = [1, 4, 9, 16]
sum = 0
for num in squares:
    sum += num
print(sum)
```

FOR ET IN RANGE()

in range va créer un itérable numérique. Cet itérable peut être utilisé pour placer une fonction de l'indice utilisé pour parcourir les éléments de liste:

```
squares = [1, 4, 9, 16]
for i in range(len(squares)):
    print(i,':',squares[i]) -> 0:1, 1:4, 2:9, 3:16
    print(i,squares[3-i]) -> 0:16, 1:9, 2:4, 3:1
    print(i,squares[i%2]) -> 0:1, 1:4, 2:1, 3:4
```

FONCTIONS ET MÉTHODES ASSOCIÉES AUX LISTES

Fonctions

len longueur de la liste
min, max élément de valeur min ou max dans la liste
sorted nouvelle liste triée à partir d'une copie de celle d'origine (alors que sort la trie en place)
list créé une liste à partir d'un itérable

Méthodes: (voir tableau ci-contre)

Method	Description
<u>append()</u>	Adds an element at the end of the list
<u>clear()</u>	Removes all the elements from the list
<u>copy()</u>	Returns a copy of the list
<u>count()</u>	Returns the number of elements with the specified value
<u>extend()</u>	Add the elements of a list (or any iterable), to the end of the current list
<u>index()</u>	Returns the index of the first element with the specified value
<u>insert()</u>	Adds an element at the specified position
<u>pop()</u>	Removes the element at the specified position
<u>remove()</u>	Removes the first item with the specified value
<u>reverse()</u>	Reverses the order of the list
<u>sort()</u>	Sorts the list

FONCTIONS ET MÉTHODES ASSOCIÉES AUX STR

Seule la fonction `len` sera utilisée avec le type STR

Parmi les méthodes de listes, seules les méthodes `count` et `index` sont communes avec le type STRING. Le type STRING possède aussi les méthodes `find`, `join`, `replace` et `split`. (en gras, celles vues en TP).

La différence vient du fait que `list` est un type mutable (modifiable en partie), alors que `str` ne l'est pas.

ALGORITHMES UTILES SUR LES STR (SUR FICHE)

fonction va compter le nombre de fois où le `caractere` est présent dans `mot`.

```
def occurrence(mot, caractere):
    s = 0
    for c in mot:
        if c == caractere:
            ... # a completer
    return ...
```

```
>>> occurrence('lustucru')
3
```

la fonction `binairdecimal` calcule la valeur décimale d'un nombre binaire mis en paramètre.

```
b = "10001111"
N = int(b[0])*128 + ...
>>> binairdecimal("10001000")
136
```

fonction `permute` qui change tous les bits d'un nombre binaire sur 1 octet:

```
def permute(nombre):
    nombre2 = ""
    for c in nombre:
        if c == '1':
            ... # a completer
        else:
            ...
    return ...
```

```
permute("10100011")
>>> permute("10100011")
"01011100"
```

`renverse` qui prend pour paramètre `mot` et qui retourne le mot à l'envers:

```
def renverse(mot):
    mot2=""
    for c in mot:
        mot2 = c + mot2
    return mot2
```

```
>>> renverse('LEON')
NOEL
```

`ajoute1` qui ajoute 1 au nombre binaire sur 1 octet. Cette fonction aura pour paramètre `nombre`, une chaîne de caractères avec 8 bits. Utiliser la fonction `renverse` pour commencer l'addition sur le chiffre le plus à gauche de `nombre`. Cette fonction devra ne tiendra pas compte de l'éventuel dépassement:

```
def ajoute1(nombre):
    retenue = 1
    n_renverse = renverse(nombre)
    nombre2 = ""
    for c in n_renverse:
        if retenue == 1 and c == '0':
            nombre2 = '1' + nombre2
            retenue = 0
        elif retenue == 1 and c == '1':
            nombre2 = '0' + nombre2
            retenue = 1
        else:
            nombre2 = c + nombre2
    print(nombre2)
    return nombre2
```

```
>>> ajoute1("11010111")
"11011000"
>>> ajoute1("11111111")
0
```

Listes - TP python n°5

à partir de la liste:

```
s = ['lundi', 'mardi', 'mercredi']
```

1. Tester compléter le tableau:

proposition	résultat/commentaire
s[0]	
s[1]	
s[2] = "jeudi"	
s[4] = "samedi"	erreur de type:

2. *Question a:* Comment modifie-t-on la liste `['lundi', 'mardi', 'mercredi']` pour obtenir `['lundi', 'mardi', 'jeudi']`?

3. Pourquoi l'instruction `s[4] = "samedi"` génère-t-elle une erreur?

4. Tester les propositions et compléter à partir de la nouvelle liste:

```
s = ['lundi', 'mardi', 'mercredi', 'jeudi', 'vendredi']
```

proposition	résultat/commentaire
s[1:]	
s[1:4]	
s[:4]	
s[1:-1]	
s[0:-1]	

5. *Question b:* Que retourne la proposition `s[1:]`? Découpe-t-elle la liste à partir du premier élément, du 2e élément, ou bien retourne-t-elle la liste entière?

6. *Question c:* Que vaut `t` à la fin du script `t[2] = t[2] + 5`? La valeur 5 est-elle ajoutée à chaque élément de la liste, ou bien à un seul élément?

7. à partir de la liste:

```
s = ['lundi', 'mardi', 'mercredi']
```

Compléter:

proposition	résultat/commentaire
len(s)	
s.append('jeudi')	

len(s)	
s.append('vendredi')	
len(s)	
s.pop()	

7. *Question e:* Pourquoi la valeur renvoyée par `len(s)` évolue t-elle au cours de l'exercice?

8. *Question f:* Y-a-t-il une différence entre

* l'opérateur `+` appliqué à une chaîne de caractères

```
debut = "20"
```

```
fin = "22"
```

```
debut + fin
```

* l'opérateur `+` appliqué à une liste?

```
debut = [2,0]
```

```
fin = [2,2]
```

```
debut + fin
```

9. Compléter le script pour afficher l'élément de rang 3:

```
n = 3
```

```
semaine = ['Lundi', 'Mardi', 'Mercredi', 'Jeudi', ...]
```

```
print(...)
```

à partir de la liste suivante:

```
matrice = [[1,2,3], [4,5,6], [7,8,9], [10,11,12]]
```

10. *Question g:* Recopier et compléter le tableau:

proposition	valeur
<code>matrice[0]</code>	retourne le premier élément de <code>matrice</code>
<code>matrice[1]</code>	...
<code>matrice[1][2]</code>	
<code>matrice[2][1]</code>	
<code>matrice[3][0]</code>	

11. *Question h:* remplir le tableau

proposition	valeur
<code>matrice[..][..]</code>	2
<code>matrice[.][.]</code>	4
<code>matrice[..][..]</code>	12

12. *Question j:* Quelle instruction permet d'obtenir une diagonale de 'X' pour la matrice:

```
tictactoe = [['X', 'O', 'O'],
             ['O', 'O', 'O'],
             ['O', 'O', 'X']]
```