

Partie 1

Compléter le script

On donne une partie du script de recherche dichotomique.

1.1 Compléter ce script au niveau des pointillés

```
1 def rechDico(L, X):
2     """
3     @params:
4     L: list, contient les valeurs rangees dans l'ordre croissant, de
5     type int
6     X: int, valeur cherchée
7     @return:
8     -1 si X n'appartient pas a la liste L
9     milieu: indice de X dans la liste L
10    """
11    gauche = 0
12    droite = ... .. # indice de la borne droite de L
13    trouve = False
14    while gauche <= droite and ... .. :
15        # On se place au milieu de la liste
16        milieu = ... ..
17        # il, s'agit d'une division entière
18        if L[milieu] == ... :
19            trouve = True
20        # on arrête la boucle
21        elif L[milieu] < X:
22            gauche = milieu + 1
23        else:
24            droite = ... ..
25    if not trouve :
26        return ...
27    return ...
```

1.2 Recherche dichotomique dans une liste L

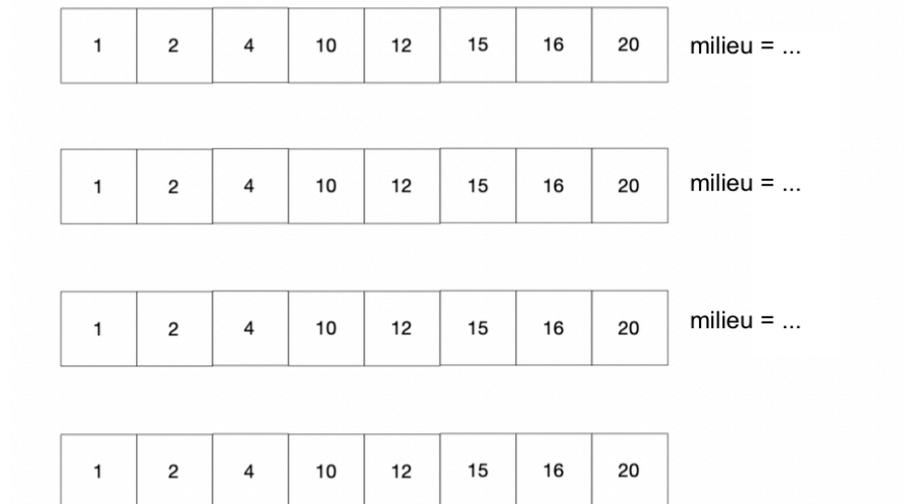


FIGURE 1 – étapes de la recherche dichotomique sur [1, 2, 4, 10, 12, 15, 16, 20]

1.3 Le document précédent permet le suivi de la recherche dichotomique

1. On exécute `rechDico([1, 2, 4, 10, 12, 15, 16, 20], 16)`. Colorier pour chaque étape les cases d'indice *gauche* et d'indice *droite* avec 2 couleurs différentes.
2. Compléter la valeur de *milieu* au début de chaque étape.
3. Que retourne la fonction avec l'appel `rechDico([1, 2, 4, 10, 12, 15, 16, 20], 16)` ?

1.4 Déterminer la classe de complexité de cette fonction